

Nieuw ontwerp NEDCON staanderkoppeling

**Introductie van de nieuwe
staanderkoppeling**

In dit document leest u meer over de nieuwe NEDCON staanderkoppeling.

Tot op heden werden de NEDCON staanders gekoppeld met een U-profiel met ingelaste contactplaat; een relatief dure oplossing en een erg tolerantie gevoelig component. Er was uit verschillende richtingen behoefte aan een verbetering van de koppeling, en dit heeft een nieuwe ontwikkeling opgeleverd.

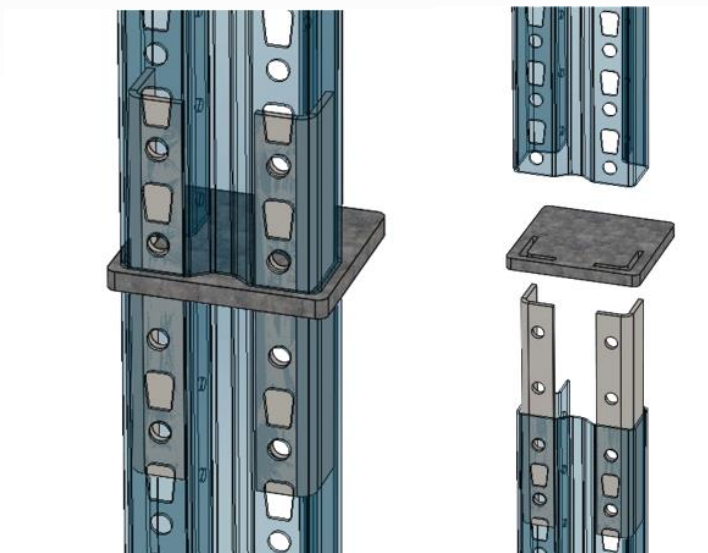
De nieuwe staanderkoppeling

De nieuwe koppeling is ontwikkeld in overleg met alle betrokken afdelingen en heeft geleid tot een bevredigend resultaat.

De eerste grote verandering is dat de nieuwe staanderkoppeling bevestigd wordt in de staanders zelf. Dit houdt in dat aan de buitenkant van de staander de staanderkoppeling onzichtbaar is. Ook wordt de lasverbinding vermeden bij de nieuwe staanderkoppeling door een losse drukplaat tussen de twee gekoppelde staanders toe te passen.



Type 2, staander 080 t/m 140 >



De nieuwe staanderkoppeling wordt geleverd in twee types. Een voor de 060 staander en een type voor de 080 t/m de 140 staanderreeks. De nieuwe staanderkoppeling is een stuk korter. De staanderkoppeling wordt geleverd in een lengte van 200mm.

De twee types zijn als volgt:

1. Staander 060

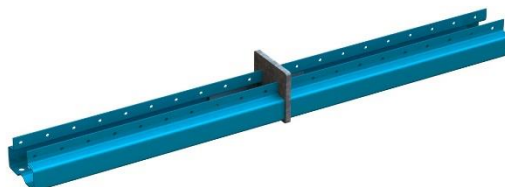
- De interne koppeling bestaat uit een connectie strip van 200x50x10mm en een losse drukplaat.

2. Staander 080 t/m 140

- De interne koppeling bestaat uit 2 L-profielen van 34x28.5x4 met een lengte van 200mm en een losse drukplaat.

De nieuwe staanderkoppeling is inmiddels uitgebreid getest en ook het ophijzen van hoge zware jukken is hierbij is hierbij geen probleem gebleken.

De oude staanderkoppeling met gelaste drukplaat wordt vanaf nu alleen gebruikt voor het herstellen van palletstellingen, waarbij slechts een deel van de staander vervangen wordt.



Vragen

Mocht u na het lezen van dit artikel nog vragen hebben over de staanderkoppeling, neem dan gerust contact op met één van onze medewerkers van het Reseller team.